**UNIVERSIDADE VEIGA DE ALMEIDA ENGENHARIA**

MATHEUS BATALHA

MATHEUS RIBEIRO

**Bases de Programação Entrega 2**

RIO DE JANEIRO – RJ

2022

Desenvolva um sistema para controlar o estoque de mercadorias da empresa Ômega.

Na parte inicial da tela deve-se constar o “nome do sistema”.

O programa deverá indicar ao usuário que o estoque será cadastrado. Deverá permitir o preenchimento de dois vetores, com no mínimo 5 (cinco) posições cada, onde o primeiro corresponde ao código do produto e o segundo, ao total deste produto em estoque.

Após o cadastro (produtos e suas quantidades), o conteúdo de ambos os vetores, deverá ser exibido na tela, cujo título é “produtos em estoque”.

Na sequência, outro título deverá ser exibido: “pedido do cliente”. Nesta parte, o código do cliente (não há restrições) deverá ser informado. No código do cliente, exibir também a opção “0”, que caso seja digitada, o programa será finalizado. Caso isto ocorra, exibir a mensagem “programa encerrado”.

A seguir, o código do produto que o cliente deseja adquirir e a quantidade deste produto deverão ser lidos pelo sistema.

O pedido feito por um cliente só pode ser atendido integralmente, isto é, o programa deve checar a disponibilidade do produto e escrever a mensagem: “pedido atendido, obrigado!”.

Efetuar a atualização do estoque somente se o pedido for atendido de forma integral.

Caso não exista quantidade suficiente do produto selecionado, escrever a mensagem: “estoque insuficiente do produto (código)”.

Após a operação, o programa deverá exibir novamente os conteúdos dos vetores (códigos dos produtos e suas respectivas quantidades) já atualizados.

O programa volta a partir da leitura do código do cliente. Como já descrito, caso o código do cliente inserido pelo usuário for igual a 0 (zero), o programa deverá ser finalizado.

**Diagrama

Descrição gerada automaticamenteFluxograma**

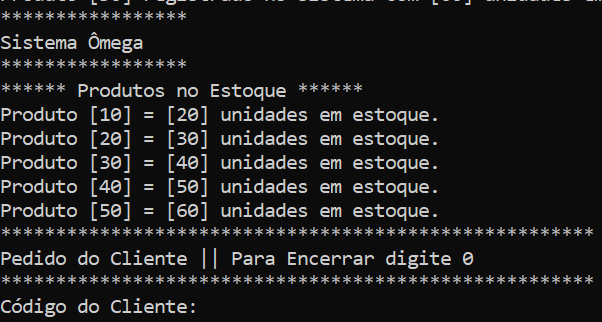
**Base de programação**

Entrega 2

Tarefa3

Texto

Descrição gerada automaticamente



Texto

Descrição gerada automaticamente